

Beneath a Steel Sky

Nach dem Intro nimmt sich Robert den Vorsprung, links im Bild. Nun hat er ein Brecheisen, welches er mit der Tür rechts benutzt. Dies macht so einen Lärm, dass der Sicherheitsmann Robert bemerkt. Er geht also die Stufen hinauf und durch die Tür. Draußen kann er Robert aber nirgends entdecken, also nimmt er an, dass Robert tot sei und in die Tiefe gesprungen ist. Aber Robert hat den Sicherheitsmann überlistet und hing bloß hinter der Tür. Nun geht er wieder durch die Tür, die Stufen herunter und in den rechten Ausgang. Dort ist ein Lift und in der unteren Mitte des Bildes liegt Abfall. Robert benutzt nun die Hauptplatine von Joey mit dem Abfall(ca. in der Mitte). Joey ist wieder erwacht. Jetzt schaut sich Robert den Transporter an und benutzt ihn. Er kann sich aber nicht erklären, wieso er nicht funktioniert. Er stellt sich also auf den Lift. Plötzlich geht der Alarm los und ein Mann kommt aus der rechten Tür. Robert macht ihm weiß, dass er eine Sicherheitsinspektion macht. Nun geht Robert schnell in die rechte Tür, während der Mann mit der Abschaltung des Alarms beschäftigt ist. Robert öffnet nun schnell die Schranktür am Terminal und nimmt sich den Schraubenschlüssel heraus. Danach spricht er den Mann an und er findet heraus, dass dieser Hobbins heißt und das die Stadt von einem Sicherheitscomputer namens "LINC" überwacht wird. Robert fragt ihn alles aus und Hobbins erzählt ihm, dass am Transporter der Knoppfler-Ladungs-Reduzierer defekt sei. Nun geht Robert wieder durch die Tür in den Raum mit dem Lift. Dort fragt er Joey, ob er den Transporter reparieren könnte. Joey schließt ihn kurz und er funktioniert. Robert wartet nun, bis der Transporter zurück kommt. Sobald der Lift unten ist, "benutzt" er das Loch und rutscht den Aufzug hinunter. Nun ist er am Hochofen. Er wartet dort, bis der Lift wieder kommt und Joey kommt herunter geflogen. Robert fragt ihn, ob er die Tür öffnen könnte und Joey tut dies. Kaum aber ist die Tür offen, kommt ein Sicherheitsoffizier namens "Reich" herein. Allerdings redet dieser Robert nicht mit "Foster", sondern mit "Overmann" an. Reich zieht seine Waffe und will Robert töten. Plötzlich kommt ein Schuss aus der Kamera. Reich ist kurz benumbelt. Die Kamera schießt nun noch einmal und Reich wird in zwei Teile auseinander gerissen. Robert untersucht die Leiche und findet eine Sonnenbrille und einen Sicherheitsausweis. Nun geht Robert durch die Tür und er befindet auf der oberen Ebene der Stadt.

Obere Ebene

Robert geht nun 2x links und er ist in einen Raum, in dem der Techniker eingeschlafen ist. Robert benutzt nun die Schraubenzieher mit dem ersten und letzten Knopf am Kontrollpult neben der Tür. Sobald Joey kommt, sagt Robert zu ihm, dass er den Knopf am Kontrollpult drücken soll. Sobald Joey drückt, drückt Robert den anderen Knopf. Nun ist das System überlastet. Der Techniker wacht auf und geht Hobbins suchen. Robert geht darauf an den linken Kontrollpult. Dort benutzt er den Schalter und er nimmt sich die Glühbirne. Danach verlässt er den Raum wieder und dann 2x nach rechts und in die obere rechte Tür. Er befindet sich in einer Fabrik. Dort spricht er die Frau am Kontrollpult an und fragt sie aus. Sie verrät ihm, dass sie Anita heißt und dass der Aufseher namens Lamb ein Scheißkerl ist. Kurz darauf kommt dieser auch und Anita wird in eine der hinteren Anlagen versetzt. Danach spricht Lamb Robert an und Robert antwortet ihm, dass er von der Sicherheit käme und einen Flüchtling suche. Daraufhin geht Lamb und Robert geht nun nach rechts. Dort benutzt er nun den Schraubenschlüssel mit dem Zahnradern in der Maschine und sie stoppt daraufhin. Danach nimmt er sich wieder den Schraubenschlüssel und geht nach links. Dort benutzt er nun den Schraubenschlüssel mit dem Schweißroboter und schraubt seine Hülle locker. Jetzt spricht er Joey an und fragt ihn, ob er eine neue Hülle möchte. Joey willigt ein. Anschließend geht Robert wieder nach rechts und in den oberen linken Eingang mit den Sensoren. Plötzlich schlagen die Sensoren Alarm und Robert erfährt, dass nur Roboter den Lagerraum betreten dürfen. Also spricht er Joey an und sagt ihm, dass er den Lagerraum durchchecken soll. Joey tut dies. Sobald dieser heraus kommt, spricht Robert ihn wieder an. Danach sagt er Joey, dass er die Sicherungen herausschrauben soll. Joey schweiß sie aber heraus und Robert geht

in den, nun offenen, Lagerraum. Drinnen benutzt er das Gangway und untersucht anschließend die Stelle, an der das Gangway lag und findet etwas Wachs.

## K O M P L E T T L Ö S U N G      Teil 2

### Beneath a Steel Sky

Er nimmt den Wachs und danach den Schlüssel und das WDH 40 vom Regal. Jetzt geht Robert wieder aus dem Raum heraus. Kaum aber ist er draußen, so wird er vom Mann am Terminal untersucht. Dieser nimmt ihn eine paar Gegenstände weg. Nun geht Robert 5x nach links und er ist wieder in dem Raum mit den zwei Terminals. Dort angekommen benutzt er das Wachs mit der Fassung, in der die Glühbirne gesteckt hat. Hat er das gemacht, so benutzt er den Schalter und die Kontrollpulttür wird aufgesprengt. Jetzt schaltet Robert die beiden Schalter nach unten und danach geht er 3x rechts. Dort schaut er sich das rote Kabel rechts im Bild an. Danach sagt er zu Joey, dass er das Kabel abschweißen solle. Joey macht dies und das Kabel fällt nach unten. Nun benutzt er den Sicherheitsausweis mit dem Kartenschlitz am Fahrstuhl und er steigt in den Fahrstuhl.

### Belle Vue

Unten nimmt sich Robert das rote Kabel. Danach geht er nach links und dann nach oben rechts. Jetzt benutzt er den Sicherheitsausweis mit dem Kartenschlitz an der linken Tür. Sie öffnet sich und Robert geht hinein. Drinnen nimmt er Kissen vom Bett und er findet eine Zeitschrift, die er mitnimmt. Danach geht er aus der Wohnung heraus, dann nach unten, dann 2x nach rechts und dann in den oberen rechten Eingang. Nun ist er in einem Reisebüro. Dort redet er mit dem Mann und bucht eine Touristen-Tour. Leider kann sich Robert das Ticket erst in zwei Monaten abholen, deshalb gibt er die Zeitschrift dem Mann und schlägt ihm einen Tausch vor: die Zeitung gegen das Ticket. Der Mann willigt ein und Robert nimmt sich das Ticket aus dem Schlitz. Nun geht er wieder zum Fahrstuhl, der nach oben zur Oberen Ebene führt. Dort wartet er auf Lamb, den Aufseher. Sobald er kommt, gibt ihm Robert das Ticket, worauf sich Lamb bei ihm herzlich bedankt und ihm eine Führung durch seine Fabrik schenkt. Robert benutzt danach den Sicherheitsausweis mit dem Kartenschlitz neben dem Fahrstuhl und er fährt wieder nach oben in die Obere Ebene.

### Obere Ebene

Oben angekommen geht er in die Fabrik. Dort wartet er auf Lamb. Sobald dieser da ist, spricht ihn Robert an und fragt ihn, was aus der Führung geworden sei und Lamb schlägt vor, gleich mit der Führung anzufangen. Sobald die kurze Führung vorbei ist, geht Robert nach rechts. Dort steht Anita an einem Terminal. Robert spricht sie an und erzählt ihr alles und dass er aus dem Gap käme. Nach dem Gespräch will Anita seinen Sicherheitsausweis haben. Robert gibt ihn ihr und sie speichert illegale Daten auf ihn. Sie erzählt Robert auch, dass er einen Schiebmann-Port benötige. Nach dem Gespräch geht Robert wieder zum Fahrstuhl. Dort wartet er nun auf Joey, ist der aber noch in der Belle Vue, so fährt Robert alleine nach unten. Ansonsten wartet er auf Joey und sie fahren beide gemeinsam mit dem Fahrstuhl nach unten, indem Robert wieder den Sicherheitsausweis mit dem Schlitz neben dem Fahrstuhl benutzt.

### Belle Vue

Unten angekommen geht er immer nur nach links, bis in die Schönheitsklinik. Dort redet er mit dem Hologramm, dass ihn aber die Tür zu Doktor Burke nicht öffnen will. Also redet Robert Joey an und sagt ihm, dass er mit dem Hologramm reden sollte. Joey fragt ihn nun, was er machen soll und Robert antwortet (Antwort 3). Nun spricht Joey mit dem Hologramm und die Tür öffnet sich. Robert geht jetzt durch die Tür zu Doktor Burke. Nun befindet er sich im O.P. und spricht den Burke an. Robert sagt zu ihm, dass er einen Schiebmann-Port haben möchte. Jedoch will der Doktor eines von Roberts Organen als Gegenleistung. Nun bietet Robert alle seine Organe dem Doktor an, aber der will weder seine Niere, noch seine Lunge. Also denkt sich Robert, dass er sich nun von seinen Hoden trennen muss. Der Doktor brauche sie aber erst nach Roberts Tod. Also willigt er ein und macht Robert einen Schiebmann-Port. Danach spricht Robert den Doktor wieder an und fragt ihn, ob er ihn auf die Bodenebene bringen könnte. Burke antwortet, dass er ihm nicht persönlich helfen könnte, aber er jemanden namens Willie kenne, der dies tun würde. Nun

geht Robert 5x nach rechts und benutzt den Sicherheitsausweis mit dem Terminal. Jetzt drückt er die Tasten 4,Area Code(Handbuch),2,1,1,2.Danach betätigt er die Exit-Taste.

### K O M P L E T T L Ö S U N G      Teil 3

#### Beneath a Steel Sky

Robert hat nun aus Gilbert Lamb einen D-Linc, der ein leeres Konto hat, gemacht. Jetzt geht Robert nach links und benutzt die Ausweiskarte mit dem Schlitz neben dem Fahrstuhl. Danach steigt er in den Fahrstuhl ein.

#### Obere Ebene

Oben angekommen wartet er auf Lamb. Sobald dieser da ist, wartet Robert, bis Lamb am Fahrstuhl steht und dieser bemerkt, dass seine Ausweiskarte nicht mehr funktioniert. Danach spricht Robert ihn an und fragt, ob es ein Problem gäbe. Lamb erzählt Robert, dass er sich nun nicht mehr um seine Katze kümmern kann. Robert bietet ihm an, die Katze für ihn zu füttern. Lamb willigt ein. Nun geht Robert wieder in den Fahrstuhl und er fährt nach unten.

#### Belle Vue

Jetzt geht Robert nach links und anschließend nach rechts oben. Dort benutzt er die Ausweiskarte mit dem Schlitz an der rechten Tür. Die Tür öffnet sich und er geht hinein. Drinnen nimmt er sich vom die Videokassette links vom Schrank. Danach benutzt er die Maschine rechts und die Katze bekommt ihr Futter. Robert verlässt die Wohnung wider, geht nach unten und dann 3x nach rechts und steht in einer Versicherungsagentur. Dort redet er mit dem Mann am Computer und erzählt ihm, dass er zur Bodenebene möchte. Dieser fragt daraufhin, wer ihn schicke und Robert antwortet mit: "Doktor Burke". Daraufhin geht der Mann in ein Hinterzimmer um den Kontaktmann anzurufen. Jetzt redet Robert schnell mit Joey und befiehlt ihm, den Anker ab zu schweißen. Joey macht dies und Robert nimmt den Anker. Danach geht er in sein Inventar und benutzt dort den Anker mit dem Kabel und er hat einen Enterhaken. Jetzt geht Robert zum Fahrstuhl zur oberen Ebene und fährt nach oben.

#### Obere Ebene

Oben angekommen geht er 2x nach links und dann in den oberen rechten Durchgang, dann die Stufen hinauf und nach rechts. Jetzt steht er wieder am Notausgang. Dort benutzt er den Enterhaken mit dem Schild, auf dem sich das Zeichen der Sicherheit befindet und schwingt sich in das Haus der Sicherheit.

#### Haus der Sicherheit

Drinnen geht er durch den rechten Durchgang und benutzt die Ausweiskarte mit dem Kartenschlitz rechts neben der Schnittstelle. Anschließend setzt er sich auf den Stuhl unter die Schnittstelle und befindet sich im LINC-Computer, wo er sich zuerst den Ball nimmt und dann durch den rechten Durchgang geht. Dort öffnet er die Tasche, nimmt sich das Vergrößerungsglas und die Überraschung. Nun geht er durch den nächsten rechten Durchgang. Dort geht er in das Inventar und dort auf "Dekomprimieren" und benutzt es mit "Komprimierte Daten". Ist dies erledigt, so ist sind die komprimierten Daten in zwei Teile geteilt und zwar in zwei Passwörter. Robert benutzt das erste Passwort mit der Plattform, auf der er steht. Es entstehen einige Brücken. Robert geht über diese Brücke, zur nächsten Plattform. Dort benutzt er das zweite Passwort der Plattform, geht zurück und nimmt sich wieder das erste Passwort, was er mit der nächsten Plattform benutzt. Dies macht er nun solange weiter, bis er am oberen Durchgang ankommt. Er geht durch diesen hindurch, nimmt sich dort das Buch und die Büste. Jetzt geht er in das Inventar und benutzt die Lupe (Entschlüsseln) mit allen drei Dokumenten, bis von allen das Fragezeichen verschwunden ist. Hat er das gemacht, so geht er wieder in das Inventar, dann auf "Trennen" und befindet sich wieder im Sicherheitsgebäude. Dort benutzt Robert die Ausweiskarte mit dem LINC-Terminal. Anschließend drückt er die Tasten 4,Area Code(Handbuch),1,1,9,0,2,0,3,0,2,2, ließt sich die nun entschlüsselten Texte und danach wieder auf die Exit-Taste. Er weiß nun, dass er nicht Robert Foster, sondern Robert Overmann heißt .Aber was ist mit seinem Vater geschehen? Er benutzt die Ausweiskarte mit dem Kartenschlitz am Fahrstuhl und fährt eine Etage hinunter. Unten geht es nun durch den linken Ausgang und somit wieder auf der oberen Ebene.

#### Obere Ebene

Robert geht einfach zum Fahrstuhl und fährt hinunter in die Belle Vue.

#### Belle Vue

Er geht nach links, benutzt den Fahrstuhl und fährt zur Bodenebene.

### K O M P L E T T L Ö S U N G      Teil 4

#### Beneath a Steel Sky

##### Bodenebene

Unten angekommen stürzt Joey in die Tiefe, da dieser anscheinend vergessen hat, dass er durch die neue Hülle die Fähigkeit des Fliegens nicht mehr ausführen kann. Robert nimmt sich seine Hauptplatine und geht nach links, wo er sich mit dem Portier, fragt ihn alles über den Club aus und wie man diesem denn beitreten könne. Der Portier verrät ihm, dass jemand, wie die Witwe Mrs.Piermont, ihn für den Club empfehlen müsse. Robert auf diese und sobald sie und ihr Hund kommen, spricht Robert sie an und fragt, ob sie jemanden namens "Overmann" kenne und sie antwortet doch tatsächlich mit "ja". Robert fragt, ob sie ihn für den Club empfehlen könnte. Mrs.Piermont willigt ein und geht in ihr Apartment. Robert geht nun in den unteren rechten Ausgang. Dort ist einen Schuppen mit einer Holztür und er schaut sich die Holztür an, sieht, dass diese noch ein altes Schloss besitzt. Er benutzt also die Ausweiskarte diesem und die Tür öffnet sich. Robert geht hinein und nimmt sich die Gartenschere vom Faß. Jetzt geht er wieder heraus und nach rechts. Dort klingelt er an der Klingel und Mrs.Piermont fragt, wer unten ist und Robert antwortet (Antwort 2). Die Fahrstuhltür öffnet sich und Robert fährt hinauf zu Mrs.Piermonts Wohnung. Oben angekommen unterhält er sich mit dieser und erfährt wichtige Informationen über seine Eltern. Sobald Mrs.Piermont aufsteht und an das Telefon geht, um Robert für den Club zu empfehlen, steckt Robert die Videokassette in den Videorecorder. Auf dem Videoband ist ein Katzenfilm, worauf der Hund beginnt, den Bildschirm anzubellen. Robert schaut sich nun seinen Fressnapf an und nimmt sich die Hundekekse. Danach geht Robert wieder in den Fahrstuhl und fährt wieder nach unten.

Jetzt geht er zurück zum Portier, der ihn sofort erkennt und den Weg zum Club frei gibt. Unten angekommen schaut sich Robert nur ein wenig um, geht aber wieder.

Oben geht er nun zu dem Raum mit dem Fahrstuhl zur Belle Vue. Dort benutzt er die Hundekekse mit dem Brett, geht er zum Seil und wartet, bis Mrs. Piermont mit ihrem Hund kommt. Sobald diese kommen, beginnt Mrs.Piermont ein Gespräch mit dem Wachmann vor der Kathedrale. Der Hund dagegen fängt an das Brett anzubellen. Robert zieht nun an dem Seil, der Hund geht auf das Brett, um die Kekse zu fressen, Robert lässt los und der Hund fällt in den Swimming-pool. Jetzt gehen Mrs.Piermont und der Wachmann zum laut kläffenden Hund, um diesen zu retten. Diese Chance nutzt Robert und betritt die unbewachte Kathedrale. Drinnen geht er durch den linken oberen Ausgang. Unten öffnet er den mittleren Schrank und findet Anita darin. Sie ist tot, verstrahlt. Robert wieder aus der Kathedrale hinaus und er fährt den Fahrstuhl zur Belle Vue hinauf.

##### Belle Vue

Oben angekommen geht er zum nächsten Fahrstuhl und fährt ihn nach oben zur oberen Ebene.

##### Obere Ebene

Robert geht in die Fabrik. Er geht dort 2x nach rechts und öffnet den mittleren Schrank, nimmt sich den Strahlenschutzanzug. Diesen zieht er an und geht nach rechts in den Reaktor hinein. Drinnen benutzt er den Kontrollpult und drückt die Taste 2, welche die Reaktortür öffnet. Robert geht hinein. Rechts unten neben dem Reaktor liegt eine LINC-Karte, die er aufhebt. Es ist Anitas Karte. Robert verlässt den Reaktor wieder und benutzt erneut das Kontrollpult. Dort drückt wieder die Taste 2. Danach geht er durch den linken Ausgang, nimmt sich wieder seine Sachen und zieht diese an. Nun verlässt er die Fabrik und geht nach links, dann nach oben rechts. Er befindet sich nun erneut im Haus der Sicherheit. Dort benutzt nun die Ausweiskarte mit dem Schlitz am Fahrstuhl und geht hinein. Oben angekommen benutzt er Anitas LINC-Karte mit dem Kartenschlitz rechts neben der Schnittstelle und setzt sich auf den Stuhl. Im LINC-Computer geht er nach rechts. Dort zum Auge und er benutzt den Blender mit diesem. Nun geht er schnell durch den oberen Durchgang. Anschließend geht er

durch den oberen Durchgang und zu einer Plattform mit einem Loch. Er benutzt die Videokamera mit dem Loch und eine Nachricht von Anita läuft ab.

## K O M P L E T T L Ö S U N G      Teil 5

### Beneath a Steel Sky

Sie erzählt ihm, dass sie jemanden namens Eduardo in der Bodenebene treffen sollte, aber da sie ein D-Linc ist, könnte sie nie zur Bodenebene. Also geht Robert nun zurück in den ersten Raum(links oben, links, links), benutzt den Blender mit dem Auge, woraufhin er so schnell wie möglich nach links geht. Dort benutzt er wieder den Blender mit dem Auge und geht dann durch den oberen Ausgang. Er wieder im Raum mit dem Kreuzritter. Dort geht er nun nach oben und dann auf Anitas Plattform durch den rechten Durchgang, wo er sich schnell die Stimmgabel nimmt. Danach geht's ins Inventar auf "Trennen" und damit wieder in das Sicherheitsgebäude. Jetzt geht er wieder zurück zur Bodenebene.

### Bodenebene

Dort angekommen geht er nach rechts. Dort spricht er den Gärtner neben dem LINC-Terminal an. Mit ihm redet er über Anita und ob er ihr Kontaktmann Eduardo sei. Danach geht Robert wieder 2x links, zurück in den Club. Dort ist sein Ziel die Musikbox. Er aktiviert sie und stellt irgendeine Musik ein. In diesem Moment steht nun Mr.Colston auf und geht zur Musikbox. Sobald dieser aufgestanden ist, geht Robert schnell zu seinem Tisch und nimmt sich das Glas. Nun zurück zum Fahrstuhl und in die Belle Vue.

### Belle Vue

Jetzt geht er zurück in die Schönheitsklinik. Dort geht er in den OP zu Doktor Burke. Robert gibt dem Doktor das geklaute Glas und fragt ihn, ob er nicht dieselben Fingerabdrücke wie auf dem Glas bekommen könnte. Der Doktor willigt ein und Robert bekommt durch eine Behandlung die Fingerabdrücke. Danach geht er wieder zum Fahrstuhl, hinunter zur Bodenebene.

### Bodenebene

Dort geht er nach links, in den Club. Im Club geht die Treppe hinunter, zur Tür rechts hinten. Dort drückt er auf die Metallplatte neben der Tür, die sich durch seinen neuen Fingerabdruck nun öffnet. Er befindet sich im Weinkeller, wo er das Brecheisen mit dem Umzugskarton benutzt, dann nimmt er sich den Holzdeckel. Den benutzt er wiederum mit der Schachtel unter dem Gitter. Hat er das erledigt, so stellt er sich auf die nun stabile Schachtel. Jetzt benutzt er zuerst das Brecheisen mit dem Gitter, danach die Gartenschere. Das Gitter ist offen und Robert kriecht hindurch.

### Alte Bahngleise

Dort geht er nach rechts und bis zu einer Weiche, bei welcher er durch den oberen Gang geht und dann nach rechts. Er steht vor einem Loch in der Wand, untersucht die Leitungen neben dem Loch und findet eine Fassung, die er mit der Glühlampe benutzt. Danach geht's 2x nach rechts, bis zu einem schmalen Tunnel. Kaum ist die Tür geschlossen, so beginnen die schwachen Balken sich zu biegen. Jetzt muss Robert so schnell wie möglich durch den unteren Ausgang. Hinter ihm stürzt alles ein. Hat er dies hoffentlich überlebt, so befindet er sich vor der Tür zur Kommandozentrale von LINC. Er benutzt die Brechstange mit der Gipswand und es wird eine Backsteinwand sichtbar. Danach benutzt er das Brecheisen mit dieser Backsteinwand und ein Backstein fällt heraus, den Robert nimmt. Nach dem benutzt er das Brecheisen mit der geschwollenen Vene und danach den Backstein mit dem Brecheisen. Die Vene ist durchstoßen. Jetzt wartet Robert einen Moment. Plötzlich öffnet sich die Tür und ein Roboter kommt heraus, der die Vene repariert. Robert nutzt den nun offenen Weg.

### Zentrum von LINC

Robert geht gleich durch den ersten Durchgang. Unten angekommen, benutzt er die Kontrolleinheit und drückt die Taste 2. Nun muss sich Robert beeilen, auf die Abdeckung des Ofens gehen und an dem Metallstück an der Decke ziehen. Hat er das geschafft, so geht er wieder durch den Ausgang. Oben geht er zu dem Gitter und schaut hindurch. Er sieht nun einen Techniker, der mit den Röhren spricht. In den Röhren werden künstliche Menschen, kurz Androiden erschaffen. Hat Robert genug gesehen, geht er 2x nach rechts und steht in einem Raum, in dem der

Roboter sich auflädt. Robert benutzt jetzt die Hauptplatine von Joey mit dem Schlitz im Roboter und Joey erwacht zu neuem Leben. Robert fragt Joey, ob er den Raum nebenan durchchecken könnte. Joey macht dies. Sobald dieser zurückkommt fragt Robert ihn über den Nährstofftank aus, worauf dieser den Hahn am Nährstofftank öffnen solle. Sobald Joey zurück ist, geht Robert betritt Robert den Raum.

#### K O M P L E T T L Ö S U N G      Teil 6

##### Beneath a Steel Sky

Drinne freut sich der Techniker über den Besuch, aber als er auf Robert zu gehen will, fällt er durch das lockere Gitter im Boden in den Ofen. Robert an den Röhren vorbei nach rechts, dort in den oberen rechten Gang und in den Überwachungsraum. Dort benutzt er die Ausweiskarte mit dem Terminal links neben dem Ausgang und drückt die Tasten 2,1. Danach geht er wieder durch den Ausgang. Plötzlich steht ihm Gallagher gegenüber, dem Mann aus der Belle Vue, vor Lambs Wohnung. Gallagher ist also auch ein Androide. Dieser erzählt nun, dass er ihn mitnehmen müsse, da LINC ihn lebend benötige. Das aber lässt Joey nicht mit seinem Freund Robert machen und greift den Androiden an. Leider ist der Androide stärker und zerstört Joey beinahe. Mit letzter Kraft schießt Joey den Androiden seinen rechten Arm durch den Unterleib und Gallagher bricht zusammen. Robert nimmt sich Joeys Hauptplatine aus dem zerstörten Roboter und untersucht Gallagher. Er findet seine Ausweiskarte, mit der er zurück in den Überwachungsraum geht und die Ausweiskarte mit dem Schlitz rechts neben der Schnittstelle benutzt. Danach setzt er sich auf den Stuhl und befinden sich wieder im LINC-Computer.

Drinne geht er nun nach rechts, benutzt den Blender mit dem Auge und geht durch den oberen Durchgang. Im Raum mit dem Kreuzritter benutzt er den Götterzorn. Danach geht er im Inventar auf "Trennen". Sobald er wieder im Überwachungsraum ist, benutzt er nun Anitas LINC-Karte mit dem Schlitz und setzt sich wieder auf den Stuhl. Erneut im LINC-Computer geht er nach rechts, benutzt wieder den Blender mit dem Auge, geht nach oben und dann durch den rechten Ausgang, vor dem der Kreuzritter stand. Nun steht er vor einem Kristall, der eine Spirale, den Virus enthält. Er benutzt den Oszillator (Stimmgabel) mit diesem, der darauf zerstört wird. Robert nimmt die Spirale und geht im Inventar auf "Trennen".

Wieder im Überwachungsraum geht Robert nach links und dann durch das untere rechte Sicherheitstor. Nun befindet er sich in einem Labor. Dort benutzt er Anitas LINC-Karte mit dem Terminal und der Virus auf der Karte bringt das gesamte System zum Absturz. Jetzt nimmt er sich die Zange rechts neben dem Aquarium, benutzt diese mit dem Aquarium und nimmt sich etwas Gewebe heraus. Jetzt benutzt er die Zange mit dem Gewebe mit dem großen Tank, links vorn im Bild, der flüssiges Nitrogen enthält und das Gewebe sofort gefrieren lässt. Weiter nach rechts in den nächsten Raum, dort liegen drei Androiden. Robert öffnet den Schrank rechts neben dem mittleren Androiden und steckt Joeys Hauptplatine in den Schrank und schließt ihn. Jetzt benutzt er den Terminal und drückt die Tasten 2,3 und ein neuer Joey erwacht zum Leben. Robert unterhält sich mit ihm und gibt ihm einen neuen Namen, einen Menschnamen: Ken. Jetzt nimmt sich Robert wieder die Hauptplatine aus dem Schrank und beide gehen weiter nach rechts in den nächsten Raum. Dort ist eine Tür mit zwei Sensorplatten. Robert benutzt die Obere, aber nichts passiert. Also fragt er Ken, ob er die andere Sensorplatte drücken könnte, was Ken auch macht, worauf beide gleichzeitig die Platten betätigen. Nun öffnet sich die Tür, aber Ken ist mit der heißen Platte verschmolzen und kann nicht weg. Robert geht durch die Tür. Drinne ist er im Herzen von LINC. Er geht weiter nach rechts und benutzt dort das Kabel mit der Rohrhalterung, klettert die Stufen rechts hinunter und ist er vor LINC's Verdauungssystem. Robert benutzt die Zange mit dem gefrorenem Gewebe mit der Öffnung und LINC ist vergiftet. Plötzlich öffnet sich eine Tür in der Wand und Robert benutzt das herabhängende Kabel und schwingt sich hinein. Drinne sitzt sein Vater auf dem Stuhl. Robert redet mit ihm und erfährt, dass LINC nur ein Experiment war, das schiefgelaufen ist. Ken kommt auf einmal durch die Tür geschwungen und Roberts Vater wird von LINC abgestoßen. Jetzt spricht Robert Ken an und sagt ihm, dass er sich auf den Stuhl setzen soll.